



Voleibol



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SONORA
Educar para Trascender



XXXIV
OLIMPIANEC
ITSON • C.D. OBREGÓN • 2018



Voleibol

Según la RAE:

Juego entre dos equipos cuyos jugadores, separados por una red de un metro de ancho colocada en alto en la mitad del terreno, tratan de que el balón impulsado con las manos, pase por encima de la red al campo contrario.

Reglamento basado en la FIVB.

Categorías:

Varonil. Femenil.

Regla #1.- Dimensiones del área de juego:

- Debe ser un rectángulo de 18 x 9 m, rodeado de un espacio de 3 m de ancho de todos sus lados. Un espacio libre mínimo de 7 m de altura.

Altura de la red.

- Ubicada verticalmente, se coloca la red uniformemente a 2.43 m para hombres y 2.24 m para mujeres.

Regla #2.- Jugadores

- Para el partido un equipo puede componerse de un máximo de 12 jugadores
- Staff técnico: un entrenador y un máximo de 2 entrenadores asistentes.
- Staff médico: un terapeuta de equipo y un médico.
- El capitán puede ser cualquier jugador del equipo a excepción del libero.
- Solo jugadores registrados pueden ingresar al campo de juego.
- Una vez hecho el registro no se puede cambiar jugadores.



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SONORA
Educar para Trascender



XXXIV
OLIMPIANEC
ITSON • C.D. OBREGÓN • 2018



Regla #3.- Vestimenta.

- Consiste en camiseta, pantalones cortos, medias y zapatos deportivos.
- El diseño debe ser uniforme en todos los jugadores a excepción del libero.
- Los números de los jugadores deben estar en el centro del pecho o la espalda.
- El número del capitán debe estar subrayado por una cinta.
- Los uniformes deben estar limpios.

Objetos prohibidos.

- Se prohíbe utilizar objetos que puedan causar lesiones o proveer una ventaja artificial para el jugador.
- Los jugadores pueden usar anteojos o lentes a su propio riesgo.
- Artículos de compresión (auxiliares de protección de lesiones) pueden utilizarse para ayuda y protección.

Regla #4.-Formato de juego

Para anotar un punto, ganar un set y el encuentro ésta sujeto a las cláusulas de la FIVB, Capítulo 3, punto 6 al 6.3.

Sorteo.

- Se realizará un sorteo para determinar a quién le corresponde el primer saque y que lado de la cancha se ocupara en el primer set. Si se juega un set decisivo, se realizará un nuevo sorteo.
- El sorteo es realizado en presencia de los capitanes.
- El ganador elige ya sea: el derecho a sacar o recibir el saque o el lado de la cancha.
- El perdedor toma la alternativa restante.
- Formación inicial de los equipos.
- Debe haber siempre seis jugadores por equipo en juego.
- La formación inicial de un equipo indica el orden de rotación de los jugadores en la cancha. Este orden se debe mantener durante el set.
- Los jugadores que no aparezcan en la formación inicial de un set son sustitutos para ese set.



- Si antes del comienzo del set un jugador en el campo resulta no estar registrado en la hoja de posiciones del set, este jugador debe ser sustituido de acuerdo con la hoja de posiciones. No habrá castigo.
- No obstante, si el entrenador desea mantener en el campo a ese (esos) jugador(es) no registrado(s) debe solicitar una(s) sustitución(es) normal(es), que será(n) entonces registrada(s) en el acta.

Falta de posición.

- El equipo comete una falta de posición si algún jugador no está en su posición correcta en el momento en que el balón es golpeado por el sacador.
- Si el sacador comete una falta en la ejecución del saque, la falta del sacador prevalece sobre una falta de posición.
- Si el saque se convierte en falta después del golpe de saque se sancionará la falta de posición.
- Una falta de posición conlleva las siguientes consecuencias:
 - el equipo es sancionado con la pérdida de la jugada.
 - las posiciones de los jugadores se rectifican.

Falta de rotación.

- Se comete una falta de rotación cuando el SAQUE no es efectuado de acuerdo al orden de rotación. Esto conlleva las siguientes consecuencias:
 - el equipo es sancionado con la pérdida de la jugada.
 - el orden de rotación de los jugadores se rectifica.
 - Sustitución de jugadores.
 - Se permite un máximo de 6 sustituciones por set.
 - Un jugador de la formación inicial puede salir y reingresar, solo una vez por set y a la posición previa de su formación.
 - Un jugador sustituto puede entrar una vez por set para reemplazar a un jugador de la formación inicial y a su vez ser reemplazado por quien había sustituido.
 - Un jugador lesionado puede ser reemplazado fuera de los límites anteriores.
 - Un jugador expulsado o descalificado debe ser sustituido reglamentariamente, si esto no es posible el equipo es declarado INCOMPLETO.



Acciones de juego.

- Balón en juego: el balón está en juego desde el momento que es golpeado para el saque, autorizado por el árbitro.
- Balón fuera de juego: el balón está fuera de juego en el momento de la falta que es pitada por uno de los árbitros; si no se ha cometido ninguna falta, en el momento del pitido.
- Balón "dentro": el balón es "dentro" cuando toca el suelo del campo incluidas las líneas de delimitación.
- Balón "fuera": el balón es "fuera" cuando:
 - La parte del balón que toca el suelo se encuentra completamente fuera de las líneas de delimitación.
 - Toca un objeto fuera de la cancha, el techo o una persona fuera del juego.
 - Toca las antenas, cuerdas, postes de la red o la propia red por fuera de las bandas laterales.
 - Cruza total o parcialmente el plano vertical de la red por fuera del espacio de paso, excepto en el caso de la regla.
 - Cruza completamente por el espacio inferior debajo de la red.

Toques por equipo.

- El equipo tiene derecho tiene un máximo de 3 toques para devolver el balón, si se usan más es considerado como falta.
- Un jugador no puede dar dos toques consecutivos.
- Si dos compañeros tocan el balón simultáneamente, se considera como doble toque.
- Cuando dos contrarios tocan el balón simultáneamente por encima de la red y el balón continua en juego, el equipo que recibe el balón sigue teniendo el derecho a 3 toques.
- Dentro del área de juego un jugador no puede apoyarse en un compañero o cualquier estructura para alcanzar el balón.
- Sin embargo si un jugador está a punto de cometer una falta puede ser detenido o empujado por un compañero.

Las reglas, faltas y castigos que no se encuentren en este reglamento, estarán amarradas al reglamento oficial de la FIVB, con algunas excepciones que se le notificarán al cuerpo arbitral del juego y en su momento a los equipos que vayan a jugar